* Что такое stdint.h?

Заголовочный файл, который объявляет целочисленные [типы](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A2%D0%B8%D0%BF_%D0%B4%D0%B0%D0%BD%D0%BD%D1%8B%D1%85), которые имеют заданный размер, имеют заданный минимальный размер и которые являются наиболее быстрыми при использовании.

* Какова суть использования uint8\_t, uint32\_t, int32\_t и uint16\_t в программе?

Используются для распознавания по типу данных, вложенной в них информации.

* Сколько байтов содержит BYTE, DWORD, LONG, и WORD соответственно (Предполагая 32-битную архитектуру)?

BYTE – 1 байт, DWORD – 4 байта, LONG – 4 байта, WORD – 2 байта.

* Чем (в ASCII, в десятичной или шестнадцатеричной системе счисления) должны быть первые два байта BMP файла? (ведущие байты, которые используются для идентификации формата файла (с высокой вероятностью) часто называют «магическими числами»).

Отметка для отличия формата от других (сигнатура формата). Может содержать единственное значение 4D4216/424D16 (little-endian/big-endian).

* Какая разница между bfSize и biSize?

bfSize - Размер файла в байтах.

### biSize - Размер данной структуры (BITMAPINFO) в байтах, указывающий также на версию структуры (в данном случае – 3 версия)

* Что означает отрицательное значение biHeight?

Знак указывает на порядок следования строк в двумерных массивах. Видимо, указывает на порядок RGB/BGR.

* Какое поле в BITMAPINFOHEADER определяет глубину цвета в BMP (то есть бит на пиксель)?

biBitCount

* Почему функция fopen может вернуть NULL в copy.c 37?

Файл не существует, кончилась память, другая ошибка.

* Почему третий аргумент в fread в нашем коде равен 1?

Потому что хотим читать по 1 байту

* Какое значение в copy.c 70 определяет padding, если bi.biWidth равно 3?

3

* Какие действия выполняет fseek?

Сдвигается на padding число байт в файле inptr от текущей позиции.

* Что такое SEEK\_CUR?

Макроопределение, указывающее, что нужно сдвигаться от текущей позиции.